四川师范大学第二届大学生程序设计竞赛比赛细则

**一、竞赛形式**

本次竞赛将采用ACM-ICPC国际大学生程序设计竞赛的比赛方式(略有调整），命题10题及以上，中文题面，比赛时间为4个小时。在比赛期间，每队使用1台电脑需要在4个小时内使用C、C++、Java或python中的一种编写程序解决问题。程序完成之后提交裁判运行，运行的结果会判定为“AC(正确)/WA（错误）/TLE（超时）/MLE（超出内存限制）/RE（运行错误）”中的一种并及时通知参赛队。每队在正确完成一题后，组织者将在其位置上升起一只代表该题颜色的气球。

最后的获胜者为正确解答题目最多且总用时最少的队伍。每道试题用时将从竞赛开始到试题解答被判定为正确为止，其间每一次提交运行结果被判错误的话将被加罚20分钟时间，未正确解答的试题不记时。例如：A、B两队都正确完成两道题目，其中A队提交这两题的时间分别是比赛开始后1:00和2:45，B队为1:20和2:00，B队有一题曾错误提交了1次。这样A队的总用时为1:00+2:45=3:45而B队为1:20+2:00+0:20=3:40，所以B队以总用时少而获胜。

参赛队员可以携带诸如词典、书、手册、程序清单等纸质参考资料。不能携带磁盘、存储功能计算器以及任何可用计算机处理的软件或数据。参赛队员不能携带任何类型的通讯工具，包括无线电接收器和移动电话等。不得自带键盘。比赛过程中严禁作弊，一旦发现将立即取消该队参赛资格并通报批评。具体的题目及软件要求如下：

1.竞赛语言： C,C++（gcc/g++5.4）、Java1.8、python。

2.裁判软件：SICNU Online Judge(<https://acm.sicnu.edu.cn>)

3. IDE：CodeBlocks16.0，Eclipse(Neon.1)4.6.1，Devcpp4.7.2，IDLE（python3.7）。

4.竞赛题目在难易程度上，既要考虑使一般参赛学生能在规定时间内完成基本的题目，又能使优秀学生有充分发挥与展示的余地。

5.题目描述为中文，知识点涉及数据结构、图论、动态规划、计算几何、搜索、组合数学和数论等。
6.每支队伍使用一台计算机，所有队伍使用的计算机配置基本相同。

**二、组队要求：**
1.参赛队伍不超过3名四川师范大学学生组成，可由任何专业中本科或者研究生学生组成。

2.报名办法：自愿在报名网站报名，没有组好队的可以进讨论群寻找队友后再组队报名。

**三、奖项设置：**

1、将按照正式参赛队伍数量的5%，10%，15%评选出一、二、三等奖，颁发奖状，其中，正式参赛队伍不包括打星参赛的队伍。

2、奖品如下：

 一等奖 ⼩⽶小爱音箱，或同等价值奖品

 二等奖 罗技⽆线⿏标，或同等价值奖品

 三等奖 64gU盘，或同等价值奖品

3、最佳女队奖:小米蓝牙音响（或同等价值奖品）

备注：如果报名队伍规模超出预期，奖品可能与最初宣传时微调，还请大家谅解。